

mobile.schule - Workshops Donnerstag, 09. März 2017

Donnerstag 09.03.17 (13:00 - 14:00 Uhr) - SLOT 1		Donnerstag 09.03.17 (14:15 - 15:15 Uhr) - SLOT 2	
André Hermes	Noch ein 0815 - Referat? Alternative Präsentationsformen und -methoden für den Unterricht	Anselm von Sellen	Escape Rooms und EduBreakouts - Immersive Games in Bildungskontexten
Christian Heinz	Die Lernumgebung beeinflusst Schülerverhalten: Lernen mit mobilen Endgeräten braucht mehr als nur IT-Infrastruktur!	Bradley Pfau	Unterrichtsgestaltung für das Unterrichten mit mobilen Geräten
Christiane Schicke	Offener Workshop: „Augmented Reality“	Cornelia Schneider-Pungs	Sprachbildender Fachunterricht mit digitalen Medien Teil I
Dr. Sebastian Schädler	Medienwechselkompetenz als Basis für Inklusion	Dejan Mihajlović	Social Media im Unterricht
GE Emsland - M. Mertens	HOSPITATION - Schülerpräsentationen mit dem iPad (Gesellschaftslehre)	GE Emsland - M. Mertens	HOSPITATION - Schülerpräsentationen mit dem iPad (Gesellschaftslehre)
Kerstin Boveland	Individualisieren, differenzieren, digitalisieren - der Schlüssel zum Lernerfolg in heterogenen Lerngruppen?	Andreas Hofmann	Strategische Planung von 1:1 Projekten
Marcus von Amsberg	Inklusives und multimediales Unterrichtskonzept "Ivi-Education"	Hamsch & Rodemerk	Das MIFD - strukturiert individuell fördern mit Tablets u.a. digitalen Medien. Theorie/ Grundlagen/ Apps
M. Reder, T. Rudel	Storytelling in den Klassen 1-6	Joe Dale	Creating cool slideshows quickly and easily for showcasing multimedia learning outcomes (englisch!)
Maxim Loick	Überblick und Projektstatus Calliope: Was soll das und wer arbeitet bereits damit?	Martin Fritze	Dateimanagement, Datentransfer, Dateiablage (Serveranbindung) für das iPad
Müller & Schmidt	Zirkus DigiTali	M.Reder, T. Rudel	Storytelling in den Sekundarstufen I und II
Sabine Meyer	Unterrichtsszenarien - Apps - Erfahrungen mit iPads	Monika Heusinger	All you can make - interaktive Aktivitäten erstellen für digitale Lernthecken
Sebastian Schmidt	Erfahrungsbericht vom Flipped Classroom	Prof. Dr. Ira Diethelm	Digitale Bildung mit IT2School - Einfache Unterrichtsmodule zum Entdecken und Verstehen der digitalen Welt
Timo Ihrke	Literarisches Lernen mit dem Tablet: Literaturunterricht im Kontext der Digitalisierung	Thomas Beckermann	Das Tablet als Hilfsmittel für differenziertes Arbeiten im (inklusive) Unterricht - Methodik und Praxis
Viola Bauer	Schülerfeedback per App: Socrative, Nearpod und Quizlet	Tilo Bödigheimer	Videoerstellung mit dem iPad
Volker Wittenbröker	OneNote - Das Produktivtool für die Schule	Tobias Raue	Kollaborative und projektorientierte Zusammenarbeit der Lernenden auf der Webplattform <i>trello</i>
Wolfgang Vogelsaenger	Kooperatives Lernen mit iPads (mit Schülern der IGS Göttingen)	Wolfgang Vogelsaenger	Kooperatives Lernen mit iPads (mit Schülern der IGS Göttingen)
its learning	Studienzeit, Freiarbeit und Individualisierung – Schüler aktivieren und flexibel lernen	CampusLAN	Schule und IKT – ein ganzheitlicher Ansatz im Schulcluster Hall in Tirol
Klett	Ein Schulbuch als „Learning Hub“ am Beispiel des Englischunterrichts	FundK	Auf dem Weg zur iPad - Schule
Lerneo m21	Wie digitale Lernbausteine den Unterricht bereichern	RDT Ramcke	Die Arbeit mit einer cloudbasierten Netzwerklösung ohne Server in der BBS III in Vechta
phase-6	Individualisierung durch Methodenvielfalt	Westermann	Individuelles Selbstlernen mit dem interaktiven Lernsystem kapiert.de

Donnerstag 09.03.17 (15:45 - 16:45 Uhr) - SLOT 3		Donnerstag 09.03.17 (17:15- 18:15 Uhr) - SLOT 4	
André Spang	Lernen im digitalen Wandel	Andreas Schenk	Apple School Manager und MDM in der Praxis
Bradley Pfau	8 Elements of Success - Grundlagen für das erfolgreiche Umsetzen einer technologischen Lernumgebung	Anselm von Sellen	(Digitale) Evaluation, Feedback und Debriefing - Tools und Techniken für nachhaltige Rückblicke
Christian Ebel	Wie können die Möglichkeiten digitaler Medien für einen inklusiven Unterricht genutzt werden?	Bradley Pfau	Student - Centered Learning mit iTunesU
Cord Gerken	Smarte Physik: Tablets als multifunktionale Mess- und Analysewerkzeuge	Christiane Schicke	Programmieren in der Grundschule – Unterrichtsbeispiele
Frauke Hohberger	Ein kreativer fächerübergreifender Workshop zum Natur entdecken, musikalischen Gestalten und künstlerischen Arbeiten (iPad)	Dejan Mihajlović	Lehrende im digitalen Zeitalter
Gym Neue Oberschule - H. Krause	HOSPITATION mit anschl. Schülerexpertenrunde	Detlef Endeward	Orientierungsrahmen Medienbildung in der Schule
Gym Neue Oberschule - M. Litten	HOSPITATION mit anschl. Schülerexpertenrunde	Joe Dale	One stop animation with iMotion HD, Animator, Imgplay and Instant Sign (englisch!)
Jonas Paul	Spielerisch Programmieren lernen - eine Einführung in Swift Playgrounds	Marcel Kaufmann	Das fächerübergreifende Potenzial von Comics
Jürgen Wagner	Webinare: Die kostenfreie, zeitsparende und effiziente Fortbildungsalternative	Marion Bohse	Medienbildung in Studienseminaren! Na klar, aber wie?
Konrad Neufeld	Präsentation des Projekts tabletBS - bundesweit größter Schulversuch mit Tablets in Baden- Württemberg	Martin Fritze	Fremdsprachenunterricht - individuell und kompetenzorientiert mit dem iPad
Müller & Schmidt	Audio- und Videobearbeitung mit dem iPad	C.-D. Meier-Kybranz	Musikgeschichtlicher Diskurs der elektroakustischen Musik
Phillip Merten	Common Craft – Erklärvideos im Unterricht	Nils Lion	Einsatzmöglichkeiten von Tablets im Bereich Förderschule und Inklusion
Sebastian Waack	Schülerfeedback in Theorie & Praxis - und per App!	Prof. Dr. Daniela Schmeinck	Lego Education: MINT-Fächer zum Anfassen und Erleben mit Lego Mindstorms
Ton Konraad	Mobile devices in Modern Language Education. Get inspired by strategies and resources developed in related EU projects.	Tilo Bödigheimer	Minecraft - Gamification im Unterricht
Ulrich Hierdeis	Wortschatzsuche - Mit Handy und Tablet unterwegs in der gelebten deutschen Sprache	Tobias Raue	Zwischen analog und digital - eine Brücke mit digitalisierten Arbeitsplänen
Viola Bauer	Das Tablet im Mathematikunterricht - Ein effizientes Werkzeug bei der Umsetzung neuer und altbewährter Unterrichtsszenarien	co.Tec	Individuelle Förderung und Differenzierung durch anpassbare Interaktive Übungen & Bücher
3DataX	Spielerisches Lernen und Gamification im Unterricht	mobile IT	Einsatz von Tablet PCs im Unterricht
ELMO	ELMO in der Praxis	SupraTix	Lernplattform im Mathematikunterricht
Mimio	Mimio Studio im Praxiseinsatz mit Tablets im Musikunterricht	Texas Instruments	Einsatz der TI-Nspire CAS App für das iPad
WehrFritz	„here is no teacher at the front“ - zukunftsweisendes Lernen braucht eine inspirierende Lernumgebung		