

# mobile.schule - Workshops Freitag, 10. März 2017

Freitag 10.03.17 (10:15 - 11:45 Uhr) - SLOT 1		Freitag 10.03.17 (12:45 - 14:15 Uhr) - SLOT 2	
André Hermes	Vom Puzzle zum Film – ein Einstieg in die Tablet-/ Smartphone - Filmproduktion	Cornelia Schneider-Pungs	Sprachbildender Fachunterricht mit digitalen Medien Teil II
Ulrich Hierdeis	Aoustic storytelling - ein fächerübergreifendes Unterrichtsprojekt	Dr. Sven Sommer	Digitale Experimente & Protokolle in den Naturwissenschaften
Christian Heinz	iBooks Author 180 Grad: wir erstellen KEIN Schulbuch!	Hambusch & Rodemerck	Der MIFD App-Smash: individuelle Förderung - kreativ und digital. Der Praxisworkshop.
Lebenshilfe/ GS Ganderkesee - N. Lion	HOSPITATION mit Förder- und Grundschulern (Förderschwerpunkt Geistige Entwicklung)	IGS Celle - P. Hofstede	HOSPITATION - Lernbüros an der IGS Celle
Dr. Florian Sochatzy	Das erste multimediale Schulbuch (mBook) - ausprobieren, kommentieren, kritisieren, gemeinsam weiterentwickeln	Joe Dale	Now we are talking! Using avatars and filters to promote oracy in the classroom (englisch!)
Dr. Sebastian Schädler	Medienwechselkompetenz als Basis für Inklusion - Praxisversuch	Jonas Paul	Interaktive Literatur im Klassenraum
Grundschule Sage - S. Feldhaus	HOSPITATION mit Schülern der GS Sage	Jörg Steinemann	Flucht aus Nordkorea - Bauen, Programmieren, Experimentieren - Lernen mit LEGO® MINDSTORMS Education EV3
IGS Celle - P. Hofstede	HOSPITATION - Lernbüros an der IGS Celle	Marcel Kaufmann	Actionbound im Klassenzimmer
Benedikt Heitmann	Kooperatives Arbeiten mit Tablets	Sabine Strauss	iPads im Kunstunterricht
Michael Reder, Thomas Rudel	Literaturunterricht mit "StoryboardThat!"	Benedikt Heitmann	Tablets als digitale Lehrertasche – Unterrichtsvorbereitung, Organisation und Durchführung
Müller & Schmidt	Green Screen meets Pecha Kucha	Marcus von Amsberg	Eigene Lern - Snacks für den Unterricht erstellen
Jan Hambusch	Smash my cloud. Kreatives Unterrichten und Sharen mit dem iPad	Maxim Loick	Calliope mini anfassen und programmieren
Sebastian Schmidt	Vorteile / Nachteile / Kritik am Flipped Classroom sowie Erfahrungen von Teilgebern	Nils Marscheider	Keep Cool Mobil - Das Multiplayerspiel zur Klimapolitik
Stefanie Maurer	Mathe digital – Einsatzszenarien mit Tablets im Matheunterricht der Grundschule	Prof. Dr. Daniela Schmeinck	Handlungsorientierter Sachunterricht mit (Lego) WeDo 2.0
Thomas Rittmann	Individuell fördern mit dem iPad	Timo Ihrke	Bildergeschichten und Fotoromane: Produktiv - gestaltende Verfahren im Deutschunterricht
Tilo Bödiger	OneNote auf dem iPad: Schul- und Unterrichtsmanagement	Ulrich Hierdeis	Das iPad im Unterricht der Grundschule - Unterrichtspraktische Beispiele
Lancom	Lernen mit Tablets führt nur über professionelles WLAN	Bündnis für Bildung	BYRD, das bessere BYOD Modell?! Elternleasing – Bericht und Anregungen aus 12 Jahren Praxis in Unna
Phywe	Lehren und Lernen im digitalen naturwissenschaftlichen Unterricht	DigiOnline	Digitale Arbeitsabläufe in Klassen
Snappet	Tablets im Unterricht - das Snappet Lernsystem in der Praxis	IServ	Schulserver für alle – ein Dutzend mal IServ bitte!
Univention	Mediennutzung nur mit verlässlicher IT-Infrastruktur: Der Medienentwicklungsplan Hannovers und die Umsetzung	TIME for kids	Bildungsinternet: Keine Angst vor verbotenen Inhalten

Freitag 10.03.17 (15:00 - 16:30 Uhr) - SLOT 3	
Andreas Klein	BookCreator und Co. - die wichtigsten Apps für den täglichen Unterricht
Kerstin Boveland	Individualisieren, differenzieren, digitalisieren - Erstellen einer eigenen Unterrichtssequenz in einer Fremdsprache
Christian Borowski	Spielerisch erfahren wie das Internet funktioniert
Cord Gerken	Bewegungsanalyse mit dem Tablet (NaWi)
Dirk Neumann	Interaktive Übungen gestalten mit LearningApps.org
Eyk Franz	Lernen durch Lehren mit Hilfe von Explain Everything
Joe Dale	Promoting collaboration, creativity and feedback (englisch!)
Jörg Steinemann	Planen einer Mega-City - Minecraft – das Spiel kennen lernen, Einsatzmöglichkeiten des Spiels entwickeln u. evaluieren
Christiane Schicke	Augmented Reality selbst erstellen mit dem <i>Blipp</i> - Builder
Martin Bühler	Komplexe Aufgaben mit dem Tablet
C.-D. Meier-Kybranz	Improvisieren und komponieren mit dem iPad
Monika Heusinger	Pimp my Lehrwerk - Lehrwerkarbeit digital authentischer gestalten
Sabine Strauss	Interaktive Videos gestalten
Siegfried Fröchtling	Stop Motion mit "Stop Motion"
Stefanie Maurer	Firstup - FAQ zum Einsatz von iPads in der Grundschule
Volker Wittenbröker	Office 365 für Bildungseinrichtungen - Microsofts Angebot für die Schule
Jambo	Digitales Lernen mit Jambo Device Management am Städtischen Gymnasium Selm
JAMF	Casper Suite an der Internationalen Schule Hamburg
ZuluDesk	Mobile Device Management im praktischen Schulalltag
Gesellschaft f. dig. Bildung	Unterrichtsszenarien mit Apples Classroom App

Ausstellerworkshops je 30 Minuten (blauer Rahmen)